

En garde, prêts, devinez ! n°7

CHACUN A SA PLACE

Chaque mot de la liste ci-dessous doit trouver sa place dans la grille, sauf un : CIBLE

		B			L	a	m	e	c	a	s	S	e	e		P	i	E	d	
P		R										S	a	n	c	t	l	o	n	
O	C	O		C		T	a	B	l	e	a	u				E		t		
I	L	N		L				A				t		j	u	G	e	r		
N	U	Z		A				T								E		a		
T	b	E		S		i	n	T	e	r	c	e	p	t	e	R		i		
e				S	i	x	t	E									P	n		
s	o	C	l	E				M	a	t	c	h				E	l	e	F	
	c	O	m	M	a	n	d	E	m	e	n	t	s			C	N	r	O	
		N		E				N								A	C		N	
		T	e	N	i	r		t							R	E			D	
L		R	y	t	h	m	E			P	r	o	f	i	T	e	r		D	
A		E					p		A	n	a	l	y	s	E				U	
M		R					e	V							P	r	o	J	e	T
P	O	I	N	T		D	e	A				A				s	O	i	E	
E		P	O	U	L	E		L	a	m	e	S					U		R	
		O				S		A				E	S	Q	U	I	V	E		R
R	E	S	P	O	N	S	A	B	L	E		A					R			A
		T				U		L				J	U	R	Y					I
A	V	E	R	T	I	S	S	E	M	E	N	T								N

- Mots de 4 lettres : club / épée / jury / pied / saut / soie
- Mots de 5 lettres : cible / jouer / juger / lames / lampe / match / point / poule / sixte / socle / tenir
- Mots de 6 lettres : analyse / assaut / bronze / dessus / piéger / pincer / projet / rythme
- Mots de 7 lettres : écarter / esquive / pointes / sanction / tableau / valable
- Mots de 8 lettres : profiter
- Mots de 9 lettres : battement / entraîner
- Mots de 10 lettres : classement / lame cassée
- Mot de 11 lettres : interceptor / responsable
- Mots de 13 lettres : avertissement / contre riposte / commandements / fond du terrain