

## Les petits jeux des experts

### *En garde, prêts, devinez ! n°8*

#### *1. Les faux amis*

Dans la liste des mots présentée ci-dessous cinq mots n'appartiennent pas à la terminologie de l'escrime. Quels sont-ils ?

Saluer / veste/ arme/ touche/ sous-veste/ pointe/ surface valable/ ligne d'avertissement/ assaut/ déplacements/ Phrase d'armes/ Toucher/ Fer/ Dégagement/ terrain/ Priorité/ Bustier/ Double parade/ Attaquant/ Opposition/ Lignes/ Supination/ semi-circulaire/ Pression/ Sixte/ accesseurs/ contre-offensive/ Reprise/ Corps à corps/ Touche donnée/ Attribuer/ Arrêt/ Distance/ Combat rapproché/ Contre temps/ Jury/ Contre-parade/ Fond de piste/ Franchissement/ Manche/ Dessus/ Ligne de départ/ Attaque composée/ Contre-riposte/ Matériel/ Remise/ Coopération/ Rythme/ Parade du tac/ Seconde/ Retraite.

#### *2. Les affirmations ci-dessous sont-elles vraies ou fausses ?*

Le lieu où l'on pratique l'escrime s'appelle une salle d'armes ?	Vrai - Faux
Il existe quatre types de lignes pour délimiter la piste d'escrime ?	Vrai - Faux
Le fleuret est une arme de taille et d'estoc ?	Vrai – Faux
Une attaque convenablement réalisée se fait avec un développement ?	Vrai – Faux
Pour reprendre la priorité sur une attaque, je dois faire une contre-attaque ?	Vrai – Faux
La retraite est une défensive ?	Vrai – Faux
Je dois saluer mon adversaire au début et à la fin du combat ?	Vrai – Faux
Le coup droit est une attaque simple directe ?	Vrai – Faux
La riposte est l'action offensive portée après la parade ?	Vrai – Faux
Un match est un combat où l'on tient compte des résultats ?	Vrai - Faux
La feinte est un simulacre d'une action offensive ?	Vrai - Faux
Une attaque simultanée annule obligatoirement la touche ?	Vrai – Faux
Le contre de sixte est une parade circulaire ?	Vrai – Faux
Prendre l'engagement consiste à prendre contact avec la lame adverse ?	Vrai – Faux
Un coup double c'est lorsque les deux tireurs se touchent ensemble ?	Vrai – Faux
Il existe trois attaques du fer ?	Vrai – Faux
Le fleuret, le sabre et l'épée sont des armes conventionnelles ?	Vrai – Faux
Si je sors des deux pieds de la ligne de fonds de piste, point pour mon adversaire ?	Vrai – Faux
Après une sortie de piste latérale le combat reprend derrière les lignes de mise en garde ?	Vrai – Faux
Le dégagement est une attaque simple indirecte ?	Vrai – Faux

# Les petits jeux des experts

## 3. A CHACUN SA DEFINITION

- |    |  |  |
|----|--|--|
| 1  | Me permet de tromper la parade adverse ●   | <input type="radio"/> Languette          |
| 2  | Les deux tireurs touchent mais l'un des deux est fautif ●  | <input type="radio"/> Ligne de fond      |
| 3  | Me permet de reprendre la priorité sur une attaque adverse ●   | <input type="radio"/> Carton             |
| 4  | Permet de maintenir le masque sur la tête ●  | <input type="radio"/> Feinte             |
| 5  | Enchaînement d'actions offensives, défensives et contre offensives au cours du combat ●              | <input type="radio"/> Auto-arbitrage     |
| 6  | Si un tireur la franchit des deux pieds, le combat s'arrête et le tireur fautif est déclaré touché ● | <input type="radio"/> Coup droit         |
| 7  | Permet de soustraire sa lame à la recherche du fer adverse ●   | <input type="radio"/> Action offensive   |
| 8  | Permet d'inscrire les résultats ●  | <input type="radio"/> Parade             |
| 9  | Sanction pour le tireur fautif●  | <input type="radio"/> Abstention         |
| 10 | Règles de combat qui définissent les actions prioritaires ●  | <input type="radio"/> Ligne latérale     |
| 11 | Attaque simple directe ●   | <input type="radio"/> Attaque simultanée |
| 12 | N'est pas prioritaire sur l'attaque●   | <input type="radio"/> Coup double        |
| 13 | Si un tireur la franchit des deux pieds, le combat s'arrête et il a une pénalité ●                   | <input type="radio"/> Contre-attaque     |
| 14 | Action destinée à toucher l'adversaire ●   | <input type="radio"/> Feuille de poule   |
| 15 | On annonce les touches reçues et l'analyse est partagée ●  | <input type="radio"/> Riposte            |
| 16 | Attaque simple indirecte ●   | <input type="radio"/> Phrase d'armes     |
| 17 | Réponse possible de l'assesseur ●  | <input type="radio"/> Dérobement         |
| 18 | Les deux tireurs touchent mais on ne peut les départager ●   | <input type="radio"/> Quarte             |
| 19 | Position de main ●   | <input type="radio"/> Dégagement         |
| 20 | Touche portée après la parade●   | <input type="radio"/> Convention         |